MOHAMMAD UBAIDILLAH RIDLO

Fresh Graduate Teknik Informatika | Web Development & Machine Learning
Pare, Kediri, Jawa Timur | ubaidillahridlo57@gmail.com | +62 888-3235-818
linkedin.com/in/mohammad-ubaidillah-ridlo | github.com/R12DLO45

RINGKASAN

Lulusan S1 Teknik Informatika (IPK 3,84/4,00) yang berfokus pada pengembangan web dengan React.js dan Supabase, serta aplikasi Android berbasis machine learning. Membangun website manajemen WiFi yang sudah digunakan pengguna nyata sejak April 2026 dan aplikasi klasifikasi sampah dengan akurasi 97,5% yang dipresentasikan sebagai makalah di SEMNAS INOTEK 2026. Berpengalaman PKL sebagai programmer game dan pelatihan keamanan siber. Mencari posisi entry-level Web / Frontend Developer.

PENDIDIKAN

Universitas Nusantara PGRI Kediri, Kediri **2022 – 2026**
S1 Teknik Informatika | IPK 3,84/4,00

- Skripsi: Implementasi MobileNetV2 Berbasis Transfer Learning untuk Klasifikasi Sampah Organik dan Anorganik pada Platform Android

PENGALAMAN KERJA

PT Game dan Animasi Interaktif Arek Kediri, Kediri **April 2025 – Mei 2025**
Programmer Game (Praktik Kerja Lapangan)

- Mengimplementasikan logika permainan (gameplay) sesuai kebutuhan proyek menggunakan Construct 3.
- Menguji dan memperbaiki bug pada game yang dikembangkan tim.
- Menyelesaikan 3 level dengan tingkat kesulitan berbeda, lengkap dengan sistem nyawa, fitur serang pemain, dan musuh AI yang dapat menyerang.

PROYEK

Website Manajemen WiFi | React.js, Supabase, Git/GitHub **April 2026 – sekarang**

- Membangun web manajemen pelanggan untuk usaha WiFi keluarga; dipakai nyata sejak April 2026 hingga sekarang, menggantikan pencatatan manual di buku dan dapat diakses lewat HP.
- Dibangun dengan React.js dan Supabase; saat ini mencatat 41 pelanggan aktif dan 112 transaksi.
- Fitur: manajemen pelanggan (CRUD), riwayat transaksi, dan dashboard. Repo: R12DLO45/WiFi-Customer-Management.

Klasifikasi Sampah Organik & Anorganik Berbasis Android | TensorFlow Lite, MobileNetV2

- Melatih model MobileNetV2 dengan transfer learning pada 400 gambar dataset lokal yang dikumpulkan sendiri.
- Mengintegrasikan model TensorFlow Lite dengan CameraX untuk klasifikasi real-time di Android; akurasi 97,5% pada 40 gambar uji.

KETERAMPILAN

Pemrograman: JavaScript, Python, SQL, HTML, CSS; Construct 3 (game)
Web: React.js, Supabase
Machine Learning & Mobile: TensorFlow Lite, MobileNetV2 (transfer learning), CameraX, Android
Tools: Git, GitHub
Lainnya: Dasar penetration testing & keamanan web, perencanaan proyek (Project Charter, Gantt Chart, RACI Matrix)
Bahasa: Indonesia (native), Inggris (TOEFL Prediction 480, Nov 2025)

PUBLIKASI

Pemakalah, SEMNAS INOTEK ke-X **8 Juli 2026**

- “Implementasi Fine-Tuning MobileNetV2 untuk Klasifikasi Sampah Organik dan Anorganik Berbasis Android” (Paper #44).

PELATIHAN

MSIB – Cyber Security | PT Gama Multi Usaha Mandiri **Sep 2024 – Des 2024**

- Mempelajari dasar keamanan siber, identifikasi kerentanan, dan mitigasi risiko; proyek akhir: proyek akhir penetration testing pada studi kasus website pemerintah daerah.

Manajemen Proyek & IT Resource Planning | Rumah Siap Kerja **Agustus 2023**

- Menyusun Project Charter, Gantt Chart, dan RACI Matrix untuk perencanaan proyek.

PENGALAMAN ORGANISASI & KEPANITIAAN

Anggota KPPS (KPPS 4 Pemilu 2024; KPPS 7 Pilkada 2024), Desa Tulungrejo **Jan – Feb 2024 & Nov – Des 2024**

- Melayani pemilih sesuai prosedur secara tertib dan teliti, serta bekerja sama dalam tim.